



# LICEO CLASSICO STATALE "F. CAPECE"

Indirizzi: *Classico, Scientifico Ordinario, Scientifico Sportivo,  
Linguistico EsaBac, Linguistico Internazionale Spagnolo*



Piazza A. Moro, 29 - 73024 Maglie (Le)  
Tel. 0836/484301

Web: [www.liceocapece.edu.it](http://www.liceocapece.edu.it) – Email: [lepc01000g@istruzione.it](mailto:lepc01000g@istruzione.it)  
Posta certificata: [lepc01000g@pec.istruzione.it](mailto:lepc01000g@pec.istruzione.it)

## CIRCOLARE N. 198

Maglie, 13 dicembre 2025

Alle classi

### OGGETTO: laboratori creativi - moduli di iscrizione ai laboratori

In occasione delle tradizionali *Giornate della Creatività Studentesca*, che si svolgeranno dal 17 al 20 dicembre 2025, si comunicano le modalità di iscrizione alle attività laboratoriali previste:

- **Tutti gli studenti** possono iscriversi ai **laboratori creativi**, di seguito indicati, comunicando il laboratorio scelto ai **Rappresentanti di classe**, che compileranno il seguente modulo google:
  - **Classe del primo biennio:** <https://forms.gle/yjUi8vcsQrGKj85x5>
  - **Classe del secondo biennio e ultimo anno:** <https://forms.gle/TRF3okzaRtu6NGew9>
- **Gli studenti del secondo biennio e ultimo anno** possono iscriversi direttamente a:
  - **Laboratorio statistico (max. 20 studenti)**  
Gli Studenti interessati compileranno il modulo <https://forms.gle/W4NkqkeMuC7xG2tt5>, tenendo presente che verranno selezionate le domande in ordine di arrivo.
  - **Servizio d'ordine (max. 50 studenti):**  
Gli studenti interessati, solo se maggiorenni all'atto dell'iscrizione, compileranno il modulo <https://forms.gle/oa8Li9ysbS9W7hqa6>, tenendo presente che verranno selezionate le domande in ordine di arrivo.

Le iscrizioni alle suddette attività dovranno pervenire **entro e non oltre le ore 18.00 di sabato 13 c.m.**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Anna Antonica

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art.3, comma 2, D. Lgs. n. 39/93

# LABORATORI CREATIVI

## 1. **SCHOOL OF ROCK** (max. 4 Studenti per il biennio – max. 3 per il triennio)

Un viaggio nel magico mondo della musica dagli anni '60 fino ai nostri giorni. Dopo una piccola pausa, il rock dal vivo è pronto a tornare al Capece!

## 2. **MUSICALE** (max. 6 Studenti per il biennio – max. 8 Studenti per il triennio)

Immergiti in nuovi generi musicali, divertiti insieme ai tuoi compagni e balla finché non esaurisci le batterie!

## 3. **CAPEFLASH** (max. 2 studenti)

Cheese! Cattura i momenti più belli della settimana della creatività studentesca. Applica le tue competenze fotografiche e apprendine delle nuove; realizza dei reportage e immortalala l'attimo con il tuo scatto!

## 4. **CIRCOLO SPORTIVO- PALLAVOLO/ BASKET** (max. 2 studenti)

Sfida tra Capeciani! Partite di basket e pallavolo.

Nel circolo si promuove lo spirito sportivo, l'etica e i valori, come il fair play, cercando di creare un ambiente inclusivo ed accessibile per tutti gli appassionati di sport.

## 5. **CAPEVOX** (max. 1 Studenti)

Interviste per i Capeciani! I partecipanti dovranno porre delle domande già stabilite e discusse agli studenti di tutti gli indirizzi e circoli. Le risposte verranno poi registrate e pubblicate sui profili social della scuola.

## 6. **PINGLAB** (max.1 Studenti)

Il divertimento e la passione per il gioco si incontrano in sfide emozionanti che ti faranno vivere ogni colpo come un momento di gloria!

Il laboratorio prevede di avvicinare gli studenti al ping pong in modo divertente e interattivo, favorendo la socializzazione

## 7. **CAPE-DANCE** (max. 2 Studenti)

I fini di questo laboratorio sono divertimento e danza! Gioca con la più famosa serie di giochi da ballo. Trasformiamo la nostra aula in una pista da ballo!

## 8. **FILOSOFAHOLIC** (max. 2 studenti)

Il laboratorio nasce come uno spazio pensato per trasformare la filosofia in un'esperienza concreta, giocosa e condivisa. È progettato per la cogestione e punta a coinvolgere tutti gli studenti attraverso attività che uniscono riflessione, creatività e partecipazione attiva.

## 9. **CAPEROYAL** (max. 2 studenti)

Ha l'obiettivo di proporre il gioco del poker come attività ludico-didattica, finalizzata a sviluppare capacità di socializzazione, logica, strategia e gestione delle emozioni, senza alcun scopo di lucro e naturalmente senza l'uso di denaro reale.

## 10. **CINECAPECE** (max. 2 studenti)

Visione guidata di film e successivo dibattito su tematiche relazionali, umane e sociali, con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti e favorire una riflessione condivisa. L'attività prevede anche uno spazio dedicato a curiosità, approfondimenti e aspetti culturali legati ai film proposti e al linguaggio cinematografico.

## 11. **CAPECE IN PARTY** (max. 2 studenti)

Un'esperienza di gioco senza schermi che stimola il pensiero critico, l'intuizione e la creatività. Ruoli segreti, sfide narrative e attività di gruppo favoriscono ascolto, osservazione e cooperazione. Il divertimento diventa in mezzo per crescere insieme.

**N.B.: Ogni studente deve obbligatoriamente essere iscritto ad un laboratorio creativo**